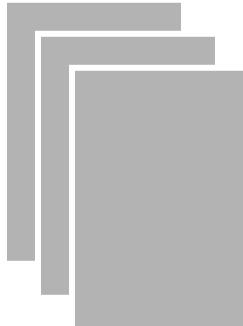


MARKUP

Patterns HTML\CSS



global nav
domain nav
page nav
page header
page content
page aside
page footer
global footer

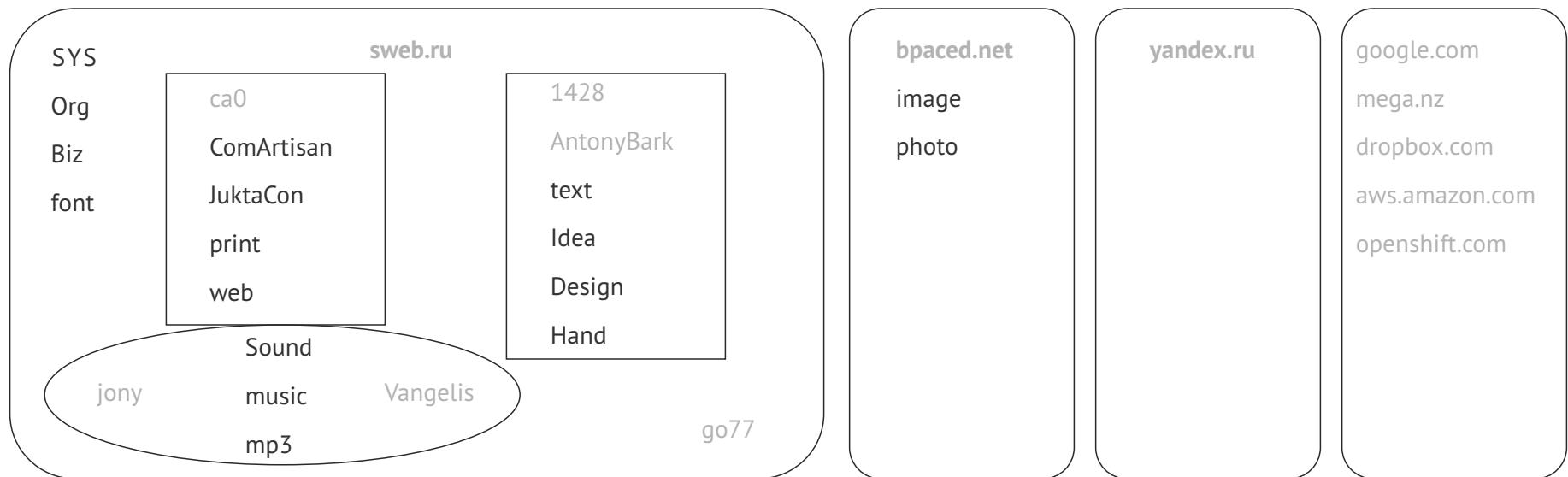
layout
#cover - all content < documentElement.clientWidth/Height = **not all scroll**
#doc - fix nav, content < documentElement.clientWidth, ignor .clientHeight = **not scroll Width, scroll Height (typical)**
#present - some #covers, the target #cover < documentElement.clientWidth/Height, other #cover = **not scroll Height, scroll Width**
#landing - variation #present, fix nav(typical), **not scroll Width, scroll Height**

layout #cover #doc #present #landing
blocks :block :float :inline-block :inline
position :static: relative :absolute :fixed :sticky

=structure	=table	=txt	=form	=media	=insert
b.header	b.table	b.h1-h6	b.form	b.figure	b.canvas
b.nav	b tbody	b.dl	bfieldset	b.audio	i.object
b.aside	b.caption	b.dt	b.legend	b.figcaption	=script
b.main	b.thead	b.dd	b.label	b.video	i.script
b.section	b.colgroup	b.blockquote	b.input	b.source	b.noscript
b.article	b.tr	b.address	b.output	i.source	
b.footer	th [colspan][rowspan]	b.p	i.textarea	i.img	
	td [colspan][rowspan]	i.a	i.select	i.map	
	b.tfoot	i.abbr	b.option	i.img	
=free		i.q	i.select		
b.div		i.cite	b.optgroup		
b.pre		i.code	b.option		
b.ol		i.kbd	i.datalist		
b.li		i.samp	b.option		
b.ul		i.var	i.button		
b.li		i.time [datetime]			
b.hr			=Text Formatting		
i.br			i.del		
i.span			i.em		
i.sub			-i.i		
i.sup			i.ins		
*[pubdate]			i.strong		
*.box			-i.b		
			i.mark		
			i.small		
			-i.dfn		

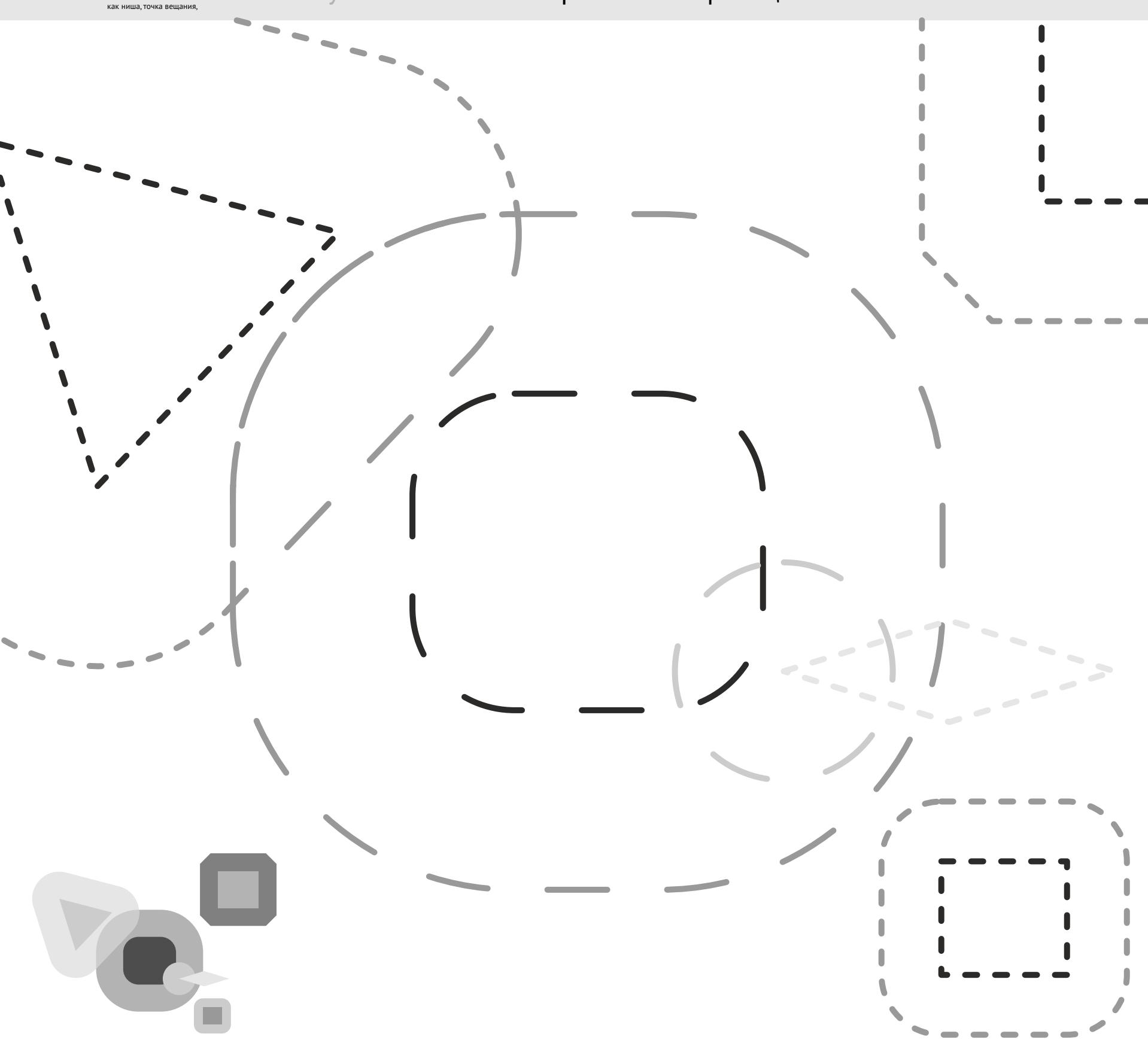
SYS | DATA

inside outside in out from



источник Система Ветвь Признак Объект Данные Примечания Связи

AntonyBark: Система Теория Классификация Схема



Вопросы web

domain	hoster	target \task	size \ domain \ bd	trouble \trust
*	sweb.ru	\Host	³ Gb \ 5(~) \ 5(² 0)	44\$ \10
ca0.ru		antonybark \PersonalSite		6.3\$ haos
jony.ru		livemusic \ArchiveSite		6.3\$ @jonin
1428.ru		free (Sw)		6.3\$ free
Vangelis.ru		vangelis \FanPage		6.3\$ static
go77.ru		popovi4 \ActionPage		6.3\$ popovi4
toha	bpaced.net	test \Host Storage	² Gb \ ¹ (² 0) \ 0(¹ 6)	push 3m \8
antonybark	google.com	\Post StorageHost	¹ 7Gb \ ² (~) \ ?	ban \8
TOf	mega.nz	\Storage	50Gb \ \	\ ¹ 0
Antony Bark	dropbox.com	\Storage	³ Gb \ \	\9
Tolfy	yandex.ru	\Post Storage	⁴ ² Gb \ \	\ ¹ 0
antonybark	aws.amazon.com	\aws Host	¹ Gb \ \	?
tolfy	openshift.com	\dev Host		

old: aldrona.ru , jukta.ru

Content-Type (*-mime)

источник	Data Group	Path	Attachment	Holding	Types	Objectification
server	network maintenance	data	container	constant	application	eye
n-net	config show&shell	shaping	\fixed data	\bd	text	ear
client	actually show	conversion	\mixed gata	floating	image	tactile
	hidden intentions		\canvas	\stream	video	smell
	interactive node		data elementary	create	audio	vestibular
	stat & control			\generated	message	other neural
					statistic\meta	are transfer
					copyright	\print

Стандарты для сети

источник	Система	Ветвь	Признак	Объект	Данные	Примечания	Связи
AntonyBark	ComArtisan	SYS	print	image	*	*	inside
jony	JuktaCon	Org	web	mp3			outside
1428	ca0	Idea	photo	text			in
Vangelis		Biz	music	font			out
go77		Design					from
		Sound					source
		Hand					

*types content: color, pict, anima, photo, video, audio, text, code, command

*source: story, mixed, cite, origin, by\my

каналы восприятия воздействие **глаз ухо ритм[©] нюх тактиль[©] коорд[©]**
 реакция Эмоции астр[©] мотивация

Autonomous sensory meridian response, ASMR – это неологизм, обозначающий феномен восприятия, характеризующийся приятным ощущением покалывания в затылке, распространяющегося в виде мурашек по коже шеи и спине к конечностям.

Экземпляры (tags)

источник	Система	Ветвь	Признак	Объект	Данные	Примечания	Связи
AntonyBark	JuktaCon	Idea	web	interface	\bd	*	inside
jab	ComArtisan	Org	print	nav	\stream		outside
jony	TOLF	system	style	html	\generated		in
Vangelis	ca0	Graphic	logo	audio	x-mime:		out
tolfy	jukta	Sound	font	video	application		from
1428		Hand	image	raster	text		source
go77			photo	vector	image		
			code	plain	video		
			track	form	message		
			note		statistic\meta		
			link		copyright		

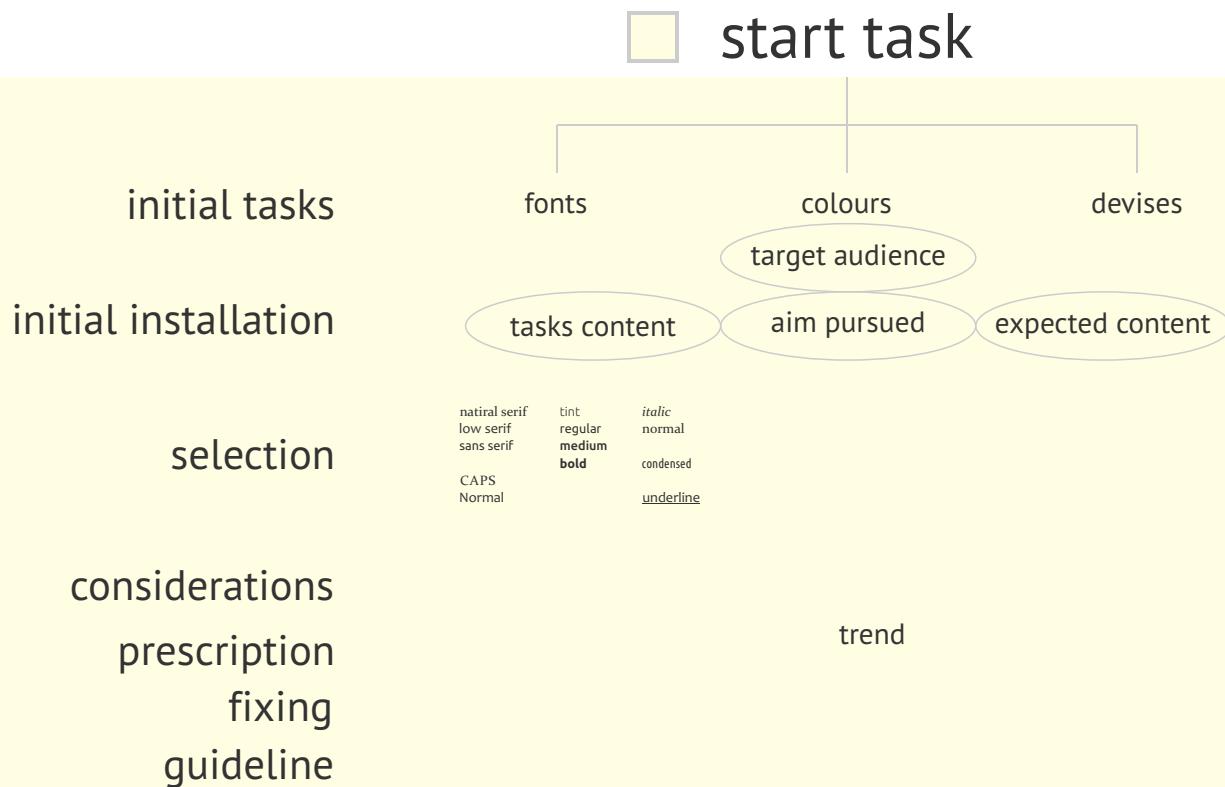
Стандарты для устройства

источник	Система	Ветвь	Признак	Объект	Данные	Примечания	Связи
admin	Device	Archive	print	image	*	*	inside
пользователь	Personal	Work	web	mp3			outside
	Cloud	Media	photo	text			in
	Desktop	Application	music	font			out
	Mobile	Collection					from
	Storage	Backup					source

*types content: color, pict, anima, photo, video, audio, text, code, command

*source: story, mixed, cite, origin, by\my

каналы восприятия
глаз ухо нюх[®] тактиль[®] коорд[®]
воздействие
ритм эмоции мотивация



Закон изменения состояния системы.

Все элементы систем, системы (в т.ч. связывающая их среда, как система), находятся в процессе непрерывного движения и развития.

Количество элементов становится качеством, когда находится элемент, несущий в себе признак всех остальных элементов.

(Количество переходит в качество тогда, когда находится элемент количества, объединяющий связью другие элементы.)

Элемент - Система - Среда

Количество - Цикл - Качество

Точка - Время - Путь

Энергия - Импульс - Действие

(.. - буква - слово - .. - книга - библиотека - .. - книжный фонд - ..)

(.. - среда(бумага[воздух])-инструмент\оператор(принтер[горло])-сила(импульс) - напечатанная страница[звуковые колебания, мелодия] ..)